

Contacto

Teléfono

+34 656 86 30 87

Email

jablancas@hotmail.es

Dirección

Calle Tomillo, Espartinas, 41807

Enlaces

Linktr.ee

<https://linktr.ee/joseantoniobr>

Linkedin

<https://www.linkedin.com/in/joseantonioblancasr/>

Idiomas

- Inglés
- Español: Nativo

Permiso Conducir

Carnet tipo B

Datos Personales

Fecha Nacimiento

14/07/1997

Nacionalidad

España

José Antonio Blancas Rodriguez

Desarrollador de Bots, Aplicaciones Web y Videojuegos

Educación

Marcelo
Spínola
Umbrete
2016

Bachillerato Tecnológico

- Bachillerato especializado en las asignaturas de Física, Dibujo Técnico y Matemáticas

CESUR
Sevilla
2019

Técnico Superior en Animación 3D, Juegos y Entornos Interactivos

- Experiencia en programación en C# orientada a objetos en Unity 3D y 2D para el desarrollo de Videojuegos
- Habilidades en edición y animación en Photoshop.
- Diseño vectorial con Illustrator.
- Desarrollo de modelos 3D utilizando Maya con capacidad para crear animaciones.
- Realización de proyectos en equipo.

OBICEX
Sevilla
2023

Master en Desarrollo de Videojuegos en Unity

- Desarrollo de modelaje 3D utilizando los programas de 3ds Max y 3D Coat.
- Creación de Texturas y Materiales con Substance Painter.
- Programación avanzada en C# para videojuegos con Unity 3D.
- Implementación de entornos multijugador en proyectos de videojuegos en Unity 3D.

Certificación

IFCT0610 ADMINISTRACIÓN Y PROGRAMACIÓN EN SISTEMAS DE PLANIFICACIÓN DE RECURSOS EMPRESARIALES Y DE GESTIÓN DE RELACIONES CON CLIENTES

Experiencia Profesional

Prácticas - Programador de Videojuegos

Gunstar Studio

- Contribuí en la creación de escenarios de pruebas para nuevos prototipos de juegos.
- Participé activamente en la programación de mecánicas de juego básicas y avanzadas.

Prácticas - Certificado IFCT0610

CodeArts

- Realización de actividades usando Angular, Tailwind CSS, Git, Docker, Virtual Box, PostgreSQL y DBeaver.
- Participación activa en el desarrollo y mejora del proyecto de software ERP de la empresa.

Sobre mí

Desarrollador de software apasionado con un fuerte enfoque en la programación de videojuegos, la creación de bots y el desarrollo de aplicaciones web. Con una sólida base académica y una iniciativa constante por el aprendizaje autodidacta, busco aplicar mis habilidades en entornos desafiantes que permitan la innovación y el crecimiento profesional.

He diseñado **múltiples Bots de Discord** para streamers destacados, mejorando la interacción de la comunidad.

Desarrollé un bot de Discord de uso público con **dashboard interactiva**.

Proyectos Personales

Desarrollo de Bots para Discord

He desarrollado Bots personalizados para la plataforma de discord mediante el uso principal de:

- Node.js, Discord.js, JavaScript, HTML5, CSS, Handlebars, Bootstrap, MongoDB, APIs.

La funcionalidades de la aplicación depende de las necesidades del solicitante, pero tengo uno de uso publico con funcionalidades de Moderación, Sistema de bienvenida, Juegos interactivos, Notificaciones de Twitch y Youtube, Tickets, Sugerencias, Sorteos y otras funciones.

La web de mi Bot de discord publico es:

- <http://triskalith.bh-games.com:26960/>

Videojuego RPG de Supervivencia en Unity 3D

Actualmente estoy desarrollando un videojuego Singleplayer, RPG y Survival, que cuenta con los siguientes sistemas:

- Building, Almacenamiento, Recolección, Combate, Exploración, Dungeons, Generación Procedural.

El estilo gráfico que uso para mi proyecto es:

- Jugador, Enemigos, NPCs: LowPoly
- Entorno: Toon

El juego cuenta con un sistema de vinculación con Discord a través del cual el jugador puede crear una cuenta de usuario en el juego y vincularla con su UserID de Discord que es un valor único para cada usuario. Esto permite acceder a funciones especiales en discord, obtener ciertas recompensas y realizar interacciones especiales dentro del juego. Este sistema utiliza una API Rest personalizada creada a través de un Bot de Discord. No es obligatorio el uso de esta función para poder acceder al juego.

Habilidades

Programación Principal

Aplicación versátil de lenguajes y frameworks esenciales para el desarrollo de software, incluyendo videojuegos, aplicaciones y sistemas autónomos, mediante un aprendizaje continuo y autodidacta.

- Node.js
- Javascript
- C# (C-Sharp)
- APIs REST
- Websockets
- Discord.js
- Programación Orientada a Objetos (POO)

Desarrollo Web & Bases de Datos

Conocimientos sólidos en desarrollo web front-end y back-end, así como gestión de bases de datos, adquiridos principalmente a través de una rigurosa formación autodidacta.

- HTML5
- CSS
- Javascript
- Angular
- Diseño de Servidores con Node.js
- Creación de Servidores API Rest
- MySQL
- SQL
- MongoDB

Integración & Conceptos Avanzados

Dominio de la integración de APIs y comprensión de conceptos avanzados como la Inteligencia Artificial, cultivados de forma autónoma para potenciar la funcionalidad de aplicaciones.

- Manejo de APIs (Discord, Twitch, YouTube)
- Implementación de Inteligencia Artificial en aplicaciones
- Investigación de Documentación Técnica

Desarrollo de Videojuegos

Amplia experiencia en el diseño y creación de experiencias interactivas, dominando motores y herramientas líderes a través de formación académica y exploración autodidacta.

- Unity 3D/2D
- Shader Graph
- Godot
- Unreal Engine
- Asset Forge
- Playmaker (Unity Asset)
- Entornos Multijugador (Unity)

Modelado, Diseño & Multimedia

Habilidades avanzadas en la creación de activos 3D y 2D, texturizado, animación y producción multimedia, desarrolladas a través de cursos especializados y práctica autodidacta.

- Modelado 3D (Maya, 3ds Max, Blender)
- Diseño Vectorial (Illustrator)
- Diseño 3D/2D
- Creación de Texturas (Substance Painter)
- Edición y Animación (Photoshop)
- Adobe Premiere Pro
- Adobe Media Encoder
- Adobe After Effects

Otros Lenguajes de Programación

Interés y conocimientos fundamentales en lenguajes de programación diversos, explorados mediante el aprendizaje autodidacta y la curiosidad por nuevas tecnologías.

- Python (Conocimientos básicos)
- Java (Conocimientos básicos)
- Lua (Interés en aprender)